

## بطاقة تقنية

إنشاء تطبيقات الأجهزة الجواله على بيئة الأندرويد	موضوع الورشات
<p style="text-align: center;"><b>لا تكتفوا باللعب على هواتفكم، بل برمجوها</b></p> <p>لا شك أن البرمجة مهمة جدا في عالمنا الحالي خصوصا عندما نشاهد التأثير الكبير لها على عالمنا الحالي في شتى المجالات. فتنشئة التلميذ منذ الصغر على تعلم البرمجة سوف يخلق اجيالاً مع الواقع الرقمي، أجيال يمكنها صناعة التكنولوجيا وتمييزها، تلميذ يركز على تعليم كيفية صناعة البرمجيات وليس تعليم طرق استخدامها فقط.</p> <p>اتخذت المعرفة في هذه الأيام شكلاً جديداً في هذا العصر التكنولوجي الرقمي، لم يعد كافياً بعد الآن تثقيف أبنائنا بتعليمهم المواد الثلاث : القراءة والكتابة والحساب، إن علماً رابعاً يجب ان يضاف اليها هو البرمجة المعلوماتية.</p> <p style="text-align: center;"><b>Apprendre à lire, écrire, compter et programmer</b></p>	<p>مقدمة</p>
<ul style="list-style-type: none"> <li>● التحسيس بأهمية البرمجة.</li> <li>● تحفيز التلاميذ على تعلم أساسيات ولغات البرمجة بطريقة سهلة وممتعة</li> <li>● تصميم وبرمجة تطبيقات بسيطة للهاتف المحمول من خلال أدوات مفتوحة المصدر.</li> <li>● معرفة استخدام ودمج المحمول في المشاريع الشخصية أو الإبداعية</li> <li>● تمكين التلميذ من الخروج بأفكار لتطبيقات جديدة للهاتف.</li> <li>● تلميذ منتج لا مستهلك للتكنولوجيا</li> <li>● تعليم التلميذ مهارات التفكير المنطقي وحل المشكلات والابداع.</li> <li>● مهارة العمل الجماعي.</li> </ul>	<p>مقدمة</p>
<p style="text-align: center;">تلميذات وتلاميذ المؤسسة.</p>	<p>الفئة المستهدفة</p>
<ul style="list-style-type: none"> <li>● Aucune connaissance en programmation.</li> <li>● Ordinateur avec connexion internet wifi.</li> <li>● Téléphone ou tablette sous Android.</li> <li>● Adresse Gmail.</li> <li>● Navigateur Google Chrome.</li> </ul>	<p>مقدمة</p>
<p style="text-align: center;">قاعة جيني بالثانوية التأهيلية الحسن الثاني تيزنيت</p>	<p>المكان</p>
<p style="text-align: center;">الموسم الدراسي 2017 - 2018</p>	<p>فترة التكوين</p>
<p style="text-align: center;">أحمد أمرير أستاذ مادة المعلومات بالثانوية التأهيلية الحسن الثاني - تيزنيت</p>	<p>المؤطر</p>